



פורים

נחש מי אני?

מטרה:

משחק ניחושים משעשע לפורים.

חומרים:

מבחר כובעים של דמויות פורימיות כמו: ליצן, מיקי מאוס, מלכה, רקדנית, שודד ים, קוסם וכו'

מהלך הפעילות:

1. המדריך יחבוש לראשו של אחד החניכים כובע. הקבוצה רואה את הכובע, והחניך – אינו יודע איזה כובע הוא חובש.
2. על החניך לנחש באמצעות שאלות שתשובתן "כן" "לא" – של מי הכובע, מיהי הדמות בעלת הכובע.
- יש להנחות את השואלים, שעל מנת לקבל תשובות "כן" ו"לא" יש לפתוח את השאלה במילה "האם".
3. משימת החניך – לנחש מיהו במינימום שאלות.

