



חשבון

## אחורה וקדימה במספרים

### מטרות:

- תרגול הספירה אחורה וקדימה על ציר המספרים, 0-10
- שינון הספרות ומקומן.

### חומרים:

- לוח משחק (מצורף לתדריך)
- כרטיסיות מספרים (מצורפות לתדריך)
- דסקיות/ כוכבים רבים- לשם חלוקת הניקוד.

### מהלך המשחק:

1. מפזרים את כרטיסיות המספרים על גבי השולחן, כשפניהן כלפי מטה.  
את לוח המשחק פורשים על השולחן.
2. הילד בתורו מרים כרטיסיה ועליה מספר.  
על הילד להניח את הכרטיס על אחת מהמשבצות הריקות בצמוד לספרה שלפני או אחרי הספרה שבידו.  
לדוגמא, את הספרה 5 אפשר להניח לפני הספרה 6 ואחרי 4.
- \* באם מופיע על המשבצת הריקה ציור (פרח/ פרצוף מחייך וכד'י)- השחקן זוכה בדסקית.
3. המשחק ממשיך ועל לוח המשחק מצטברים מספרים נוספים. בגמר הכרטיסים, סופרים את הנקודות של כל שחקן ומכריזים על המנצח.

דוגמא ללוח המשחק:

					<b>10</b>					
					<b>9</b>					
					<b>8</b>					
					<b>7</b>					
					<b>6</b>					
					<b>5</b>					
					<b>4</b>					
					<b>3</b>					
					<b>2</b>					
					<b>1</b>					
					<b>0</b>					

1	1	1	1	1
2	2	2	1	1
3	2	2	2	2
3	3	3	3	3
4	4	4	3	3
4	4	4	4	4
5	5	5	5	4
5	5	5	5	5

6	6	6	6	6
7	6	6	6	6
7	7	7	7	7
8	8	8	7	7
9	8	8	8	8
9	9	9	9	9
10	10	10	10	10
0	0	0	10	0