



يا زنبرك اقفز مباشرة للوحـل

شتاء ، يتتساقط المطر . كل القرية تحولت إلى بركة ماء كبيرة وعميقة .

إذا أردتم الوصول لأي مكان ، يجب القفز على " جزر "

الأدوات المساعدة :

- لوحة البقع .
- زنبركات (ضفادع من أوراق مطوية).

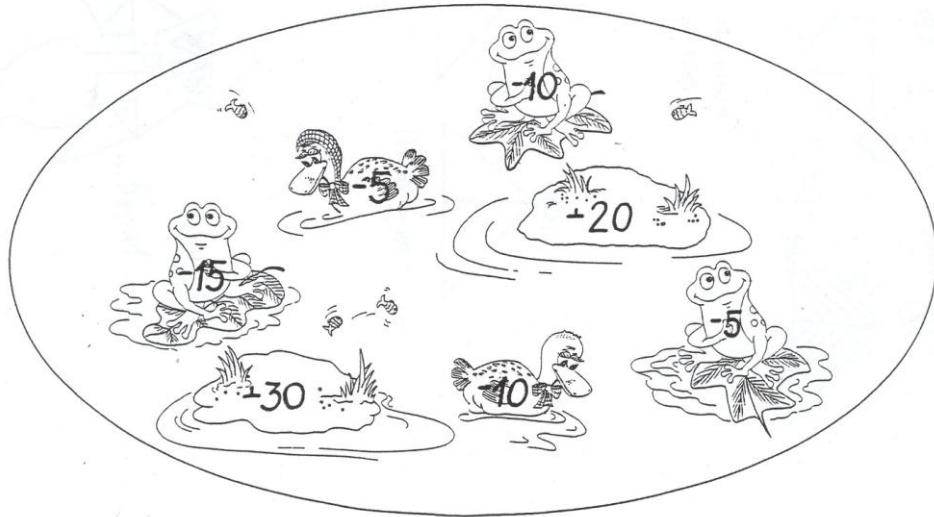
سير الفعالية :

- 1.حضر الزنبركات حسب التعليمات المرفقة بالملحق .
2. كل مشترك بدوره يضع الزنبرك (الضفدع) بطرف الطاولة ويطلقه بمساعدة إصبعين اثنين (الإبهام والسبابة ، أو الإبهام والوسطي) .
3. إذا الزنبرك (الضفدع) وصل لجزيرة ، يحصل المشترك على عدد من النقاط كما هو مكتوب على الجزيرة .
4. إذا سقط الزنبرك على وزه أو ضفدعه ، يفقد من نقاطه ..
5. إذا سقط على أي مكان آخر ، لا تتغير النقاط ..

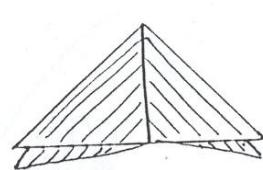
يفوز من يحصل على أكبر عدد من النقاط

ممكن أن نحدد الاستمرار باللعب حتى يصل كل لاعب لعدد محدد من النقاط .

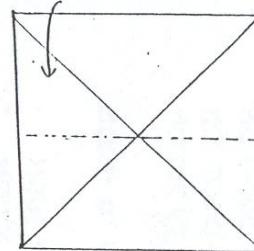
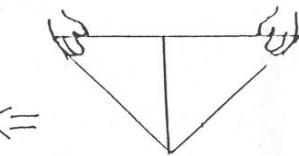
إذا كان من الصعب قفز الزنبرك من طرف الطاولة ، ممكن أن نضعه على أي عبة مناسبة وننげه من عليها



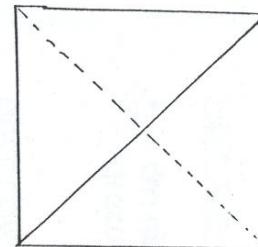
تعليمات لتحضير الزنبرك



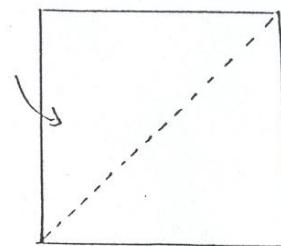
نمسك من طرفي المثلث
ونقرب هذا لهذا



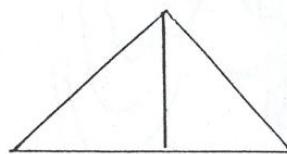
نثني للنصف ونفتحه
وتنبيه مره أخرى لمثلث



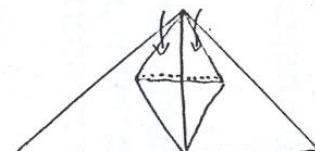
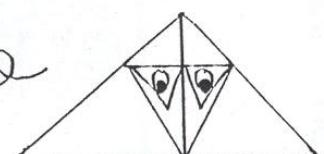
نثني لمثلث في الجانب
الآخر ونفتحه



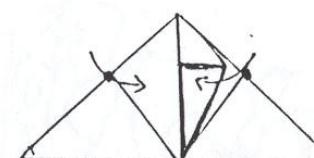
نثني لمثلث ونفتحه



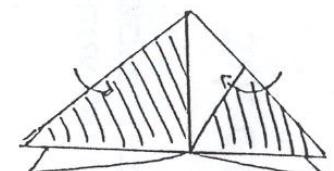
نقلب الورقة



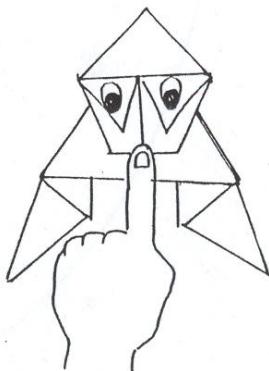
نثني المثلث العلوي
حتى ينتج
زوج من العيون



نثني مثلث إضافي
إلى خط الوسط

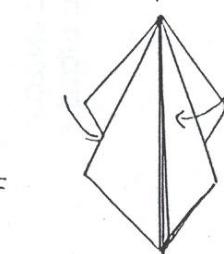
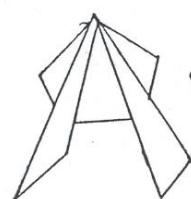
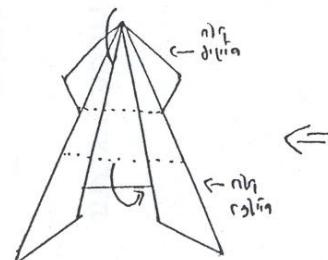


نثني لخط الوسط
من جانبي المثلث



وألان قفزه...

نثني العيون للعرض
لجانب واحد والأرجل
نطويها للجانب المعاكس



تشيه على طول خط الوسط
من جانبي المثلث ثم
تشيه مره أخرى للخارج