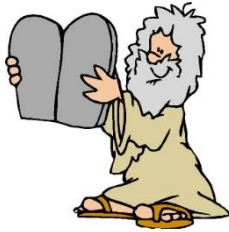


# נחש מי אני בתנ"ך

מטרה:

היכרות עם דמויות בתנ"ך



חומרים:

- לוח פוליגל (ראה תמונה)
- כרטיסי דמויות
- 2 סטים של כרטיסי הגדרות, כל סט בצבע שונה

## מהלך הפעילות:

מצמידים מראש 6 כרטיסי דמויות בצידו הימני של הלוח. את שאר הסקוצ'ים משאירים ריקים. (ראה תמונת הלוח לפני המשחק)

המשחק מתנהל כתחרות בין שתי קבוצות כאשר כרטיסי ההגדרות מונחים לפני המדריך בשתי ערימות מסודרות לפי אותו הסדר. לכל קבוצה בוחרים צבע מבין השניים.

ומתחילים לשחק...

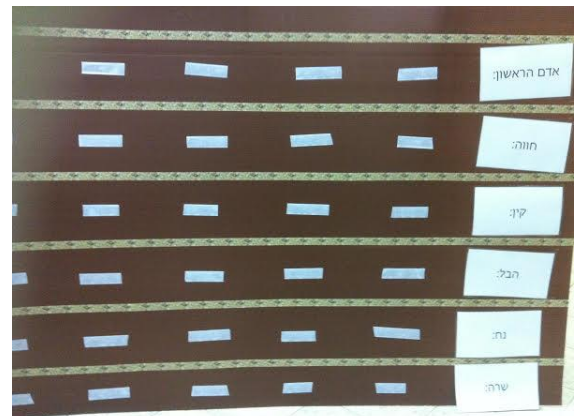
המדריך שולף בכל תור כרטיס ומקריא את ההגדרה. קבוצה שידעה לזהות במי מבין הדמויות מדובר זוכה בשאלה והמדריך מצמיד את הכרטיסיה בצבע שלה למקום המתאים בלוח. את הכרטיס התואם בערימה השנייה יש להוציא ולהניח בצד. ממשיכים לשחק עד שהלוח מלא ולבסוף סופרים כמה כרטיסים לכל קבוצה.

מנצחת - הקבוצה בעלת מירב הכרטיסיות.

## פתרון למדריך:



## הלוח לפני המשחק:



אדם הראשון:

חווה:

קיו:

הבל:

נח:

אברהם:

# שרה:

"בזיעת אפיק תאכל לחם"





איכה



גר בגן עדן

# קרא שמות לחיות



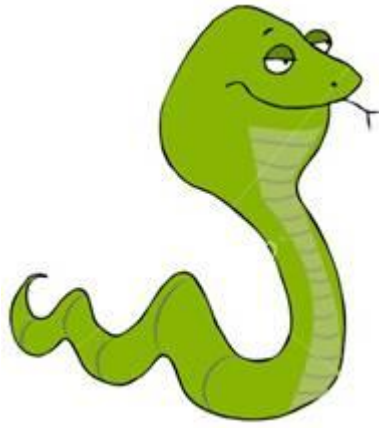
נוצר עפר מן האדמה

אם כל חי

בעצב תלדי בנים







נחש

"כדאי לך לטעום!"

"כי מאיש לוקחה"

# אמא של קין והבל

## עובד אדמה



# פירות



# הרוצח הראשון

# הקב"ה שם לו אות כדי שלא יפגעו בו

## רועה צאן



# הביא לה' מבכורות צאנו



# לא היה לו המשך



קרבונו התקבל

בנה השני של חוה



תיבה



מבול

מצא חן בעיני ה'

איש צדיק תמיד היה  
בדורותיו



# שם חן ויפת



אוהל



ברית מילה

"לך לך"

10 נסיונות

ברית בין הבתרים

עקרה

127



צחוק

לשפחתה קראו הגר



"נע ונד"

