



## שיהיה כאן סדר! / רחל לוי - שגב

## מטרות המשחק:

1. להנות ולהשתעשע ביחד.
2. להעשיר את הידע בנושא בעלי חיים.

## אביזרי עזר:

1. 24 לוחות מפל בשני צבעים. למשל, אדום וצהוב.
2. כרטיסי שאלות בצבע אדום.
3. כרטיסי שאלות בצבע צהוב.
4. קוביית משחק.

## אופן הכנת המשחק:

- \* הכן 24 לוחות מפל. חלק באדום וחלק בצהוב. גודל לוח 25/30 סמ"ר.  
על חלק מהלוחות כתוב מספרים. צרף לכל מספר פעולת חשבון חיובית – חיבור או כפל.  
\* הכן שתי ערימות קלפים. בצבע אדום כרטיסי שאלות ובצהוב כרטיסי משימות.

## מהלך המשחק:

1. סדר את לוחות המפל על הרצפה ב-4 שורות. בכל שורה ששה לוחות. תוכל לסדר באופן מקרי, בלי להתייחס לצבעים, או לסירוגין – כמו לוח שח-מט.
  2. הנח את כרטיסי השאלות והמשימות בשתי ערימות נפרדות.
  3. כל משתתף בתורו ניגש, בוחר שורה ומטיל את הקובייה  
הוא נעמד על לוח המפל בהתאם למספר שיצא (המספרים מימין לשמאל).  
לתשומת לבכם – אפשר לשחק בקבוצות ולא ביחידים.
  4. הגיע למשבצת אדומה – יקח כרטיס שאלה.  
הגיע למשבצת צהובה – יקח כרטיס משימה.
- ביצוע מושלם או תשובה מלאה מקנים למשתתף 10 נקודות.**

אם עמד על משבצת שכתוב עליה מספר, יוסיף לנקודות שקבל את המספר הכתוב. המנצח הוא זה שקיבל את מירב הנקודות.

<input type="text"/>	+10	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+2	<input type="text"/>
<input type="text"/>	+3	<input type="text"/>	x3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	+4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+5
<input type="text"/>	x10	<input type="text"/>	+6	<input type="text"/>	+20

## שיהיה כאן סדר! – משימות

1. ארגן מהקבוצה מקהלת חיות.
2. שאל את חברי הקבוצה חידה על בעלי חיים.
3. אמור שלושה שמות של ילדים ששם כשם חיות.
4. שיר שיר על כלב.
5. ספר בדיחה על בעלי חיים.
6. אמור במהירות 5 פעמים: "נחש נשך נחש".
7. אמור מה החיה האהובה עליך!
8. קפוץ כמו צפרדע חמש פעמים.
9. שיר לנו שיר על ציפור.
10. אמור שם של ישוב הנקרא כשם של חיה.
11. אמור שם של ספר בו מסופר על בעלי חיים.
12. אמור מהי החיה השנואה עליך ביותר.
13. התפתל כנחש.
14. אמור שם של סרט שיש בו בעלי חיים.
15. עשה צללית של בעל חיים.
16. אמור שם של 2 דמויות של בע"ח מסרטים מצוירים.
17. נבח ככלב עצוב חמש פעמים.