

יום בקייטנה / אביבה עזר

מטרות:

ארגון "יום נושא" בקייטנה על פי מודל קבוע.

חומרים:

- דף "יום בקייטנה" – ריק (נספח 1)
- דף מודל ל"יום הישרדות" (נספח 2)

על פי הדגם המוצע שלהלן ניתן לבנות ימי פעילות בקייטנה סביב נושא נבחר (ראה רשימת נושאים).

לקראת ההפעלה של "יום נושא" יש לערוך פגישת תדרוך לצוות בו יפורט מהלך היום, חלוקת תפקידים ותחומי אחריות.

יום בקייטנה

הנושא: _____

הערות	חומרים	היערכות	הפעילות	חלוקת היום
				ערב מקדים
				בוקר
				אחה"צ
				ארוחת ערב
				סיכום

יום הישרדות

יום בהשראת סדרת הריאליטי הפופולארית "הישרדות" שמהותה הדמיית חיים בשבט על אי בודד תוך ביצוע משימות אתגר.

- את המעבר בין המשימות וחלקי היום ניתן לפרסם בעזרת "אי מייל" (דואר אי) במקום שנקבע מראש כגון: עץ בחורשה, אבן בגדר וכדו'.



יום בקייטנה נספח 1

הנושא:

הערות	גומרים	היערכות	הפעילות	אורך היום
				272 מקרים
				272
				אגה"צ
				ארוג 272
				סיכום



יום הישרדות נספח 2

הערות	אזהרות	היערכות	הפעילות	אורך היום
מאתר "נענע 40" ניתן להוריד את כל הקטעים הנבחרים.	דף הנחייה לכל קבוצה למשימות הבוקר (נספח)	מחשב נייד מחובר לאינטרנט, מקרן, מסך גדול.	הקרנת פרקים נבחרים מתוך הסדרה "הישרדות" או "האיים האבודים". חלוקת משימות הבוקר.	לפני הקריים
שאר החומרים יאולתרו מהקיים בשטח.	בדים (סדינים, ישנים), חבלים, טושים, צבועי גואש, מקלות.	חלוקת שטח הפנימייה ל"איי הישרדות" אי לכל קבוצה (שבט).	הכנת מחסה שם, דגל, סיסמא לקבוצה וסמל על בנדנה שמזהה את הקבוצה.	בוקר
משימות נוספות ניתן למצוא ב"נענע 40" או באתר המרכזיה תחת הלינק "חברתי" – "שיתוף פעולה".	תדריך מצורף ושעון עזר.	ההיערכות בהתאם למשימות שנבחרו. + דפי ניקוד ושיפוט	תחרות משימות אתגר	אחה"צ
	באחריות המטבח	נערכת במשותף לכולם	ארוחה "על האש"	ארוחת לפני
בשלב זה ינתן הניקוד על המשימות שבוצעו: היערכות, שיתוף הפעולה, אווירה, פירגון, משימות אחה"צ, שם, סיסמא, דגל, סדר ונקיון ועוד.	נרות, לפידים, לוח ניקוד לסיכום הנקודות.	הכנה מראש של פרס לקבוצה המנצחת. איסוף הניקוד ממשימות אחה"צ.	מועצת השבט במגרש. איסוף ניקוד והכרזה על הקבוצה המנצחת.	סיכום



נספח: דף הנחייה למשימות הבוקר



אורחים יקרים!

ניצלתם מספינה טובעת ומצאתם את עצמכם על א
אתם חופכים לשרט!
תשרדו יחד במהלך כל הפעילות בעזרת עבודה משותפת ומימיות
גיבוי.

המשימה הראשונה שלכם היא לבחור שם וסיסמא לשרט.
המשימה השנייה לעצב בנדנה אחידה לכל חברי השרט כסמל ליהוי,
(איתה תסתובבו במהלך הפעילות) ודגל שאיתו תטיעו למשימות
האתגר.

ארוותכם שקית ובה ציוד בסיסי. את השאר עליכם לאלתר
מהקיים בשטח.

בהצלחה!

משימות אתגר לפעילות אחה"צ:

את המשימות ניתן לבצע בתחנות כאשר כל "שבט" עובר מתחנה לתחנה.
אפשרות נוספת: להתכנס במגרש ולהפעיל את כל ה"שבטים" בו זמנית. המשימות
מתבצעות זו אחר זו בנוכחות כל השבטים ובהשתתפות נציגים מתחלפים לכל
משימה ומשימה.

בחלק מהמשימות ניתן לשתף את כל חברי השבטים יחד.
לכל המשימות נשתמש בשעון עצר כקוצב זמן.

דוגמאות למשימות:

מיט לדלי

חומרים:

- 2 דליים לכל שבט: 1 מלא במים במרכז המגרש, 1 ריק ברשות השבט
על המרחקים בין 2 הדליים להיות שווים לכל השבטים.



המשימה:

על כל שבט "לשאוב" מים מהדלי המלא שלה שבמרכז המגרש ולמלא את הדלי הריק, ללא כל אביזרי עזר תוך זמן קצוב. (ניתן להשתמש בפה, בפרטי לבוש ועוד כיד הדמיון) מנצח – השבט שבדלי שברשותו כמות המים הגדולה ביותר בסיום הזמן הקצוב.

קליצה למטרה אחת

חומרים:

- קערות עם מים כמספר הקבוצות, עליהן צפה מטרה מצוירת על פוליגל המוצמדת לקלקר.
- מטבעות (3 לכל קבוצה).

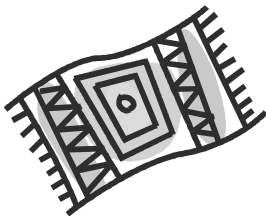
המשימה:

לקלוע כמה שיותר קרוב למרכז המטרה. מנצח – השבט שקלע הכי קרוב למרכז.

הציף! הספינה טבעה

חומרים:

- שטיחים גדולים כמספר השבטים מונחים הפוך במרכז המגרש.



המשימה:

השבטים עומדים כולם על השטיח ההפוך. מספרים להם כי השטיח הוא ספינתם שהתהפכה בים סוער. עליהם להפוך אותה חזרה בלי שאף אחד מהנוסעים יפול לים ייטבע כלומר להפוך את השטיח לצידו השני כאשר בכל רגע המשתתפים נשארים לעמוד עליו.

הרפובליקה הדומיניקנית

חומרים:

- דפי A3 וכלי כתיבה
- בריסטול ענק עליו כתובות המילים: "הרפובליקה הדומיניקנית"

המשימה:

על הנציגים להוציא מתוך שתי מילים אלו מקסימום מילים בשלושה סבבים על פי ההנחיות הבאות בזמן קצוב:

סבב 1 – 5 שמות עבריים

סבב 2 – 5 שמות מאכלים

סבב 3 – 3 שמות בעלי חיים

משחק הלכרון – חפצים או ממתקים

חומרים:



- 18 זוגות חפצים קטנים או ממתקים
- 36 כיסויים העשויים מקעריות חד פעמיות אטומות וחרוזים גדולים מודבקים (כידית הרמה)
- יריעת ניילון עליה משורטט לוח של 36 ריבועים



המשימה:

נציג מכל שבט ינסה למצוא זוגות תואמים על הלוח כאשר בכל תור ירים 2 כיסויים בלבד. מנצח - השבט שהשיג את מירב הזוגות.

משחק ארנאים

חומרים:

- 2 ארגזי "תנובה" מפלסטיק לכל שבט
- מסלול מסומן לכל שבט מהמעגל החיצוני אל מרכז המגרש. (יש להקפיד על מרחקים שווים)

המשימה:

על זוג נציגים מכל שבט לעבור את המסלול בלי לדרוך על הרצפה תוך שימוש בארגזי הפלסטיק. במידה ומעד אחד המשתתפים ונגע ברצפה יחזור הזוג לתחילת המסלול.

הצעת סיום – משימת היצמאות

המשימה:

על כל השבטים להיעלם מהשטח תוך זמן קצוב מבלי להשאיר עקבות (במילים אחרות משימת סידור ונקיון השטח).

דף שיפוט - הישרדות

קבוצה _____	קבוצה _____	קבוצה _____	קבוצה _____	משימה
				הערכות: דגל, סיסמא, בנדנה (מקסימום 100 נק') (100 נק')
				משחק הזכרון (10 נק' לכל זוג חפצים) (10 נק')
				הספינה טבעה (50 נק')
				קליעה למטרה (לפי הלוחות)
				הרפובליקה הדומיניקנית (10 נק' לכל מילה) (10 נק')
				שיתוף פעולה (מקסימום 50)
				מורל ופראגון (מקסימום 50)
				סדר ונקיון (מקסימום 50)
				סה"כ

