

لعبة تعارف على لوحة قابلة للمسح

الأدوات لكل مشارك :

لوحة كتابة قابل للمحي + أقلام توش

سيرر الفعالية :

نجلس بشكل دائري . بيد كل مشارك لوح للكتابة قابل للمسح وقلم توش .

المرحلة الأولى :

المرشد يسأل سؤال للتعارف (مرفق أمثلة للأسئلة) يكتب كل المشاركين أجوبتهم على اللوح ويرفعوه حتى يستطيع الجميع رؤية الجواب .

بعد أن أجاب كل المشتركين وعرضوا الألواح ، ننتظر بضع ثواني حتى يستطيع الجميع رؤية الأجوبة الخاصة بكل أفراد المجموعة . التعليمات هي محاولة التذكر اكبر عدد من الأجوبة .

المرحلة الثانية :

بعد أن نكون قد سألنا عدد من الأسئلة (10-15 سؤال), نقوم بجولة إضافية من الأسئلة وهذه المرة نسال سؤال تعارف عن مشارك معين من المشاركين ، مثلا : " ما هو اسم البلد الذي تسكن فيه ليلى؟". "ما هو مقاس حذاء مصطفى؟" وهكذا

ممكن أن نصعب الأسئلة ونسال : " من هو المشارك الذي يسكن أكثر بعدا عنا ؟ من الأكثر بعدا شمالا أو جنوبا ؟ أو : نسال " على كم تحصلوا إذا أنقصنا عمر مصطفى من عمر ليلى ؟... وهكذا

جولة رؤية الذي أجاب بشكل صحيح، من الممكن وضع علامة على لوحة والإشادة بأولئك الذين تذكر التفاصيل الأكثر على أصدقائه في المجموعة

نماذج للأسئلة :

- 1: ما هو أكلك المفضل ؟
- 2: أين تريد أن تسكن عندما تصبح كبيرا ؟
- 3: أي شخصية كنت تحب أن تقابل ؟
- 4: غرض مهم الذي تحافظ عليه بشكل خاص؟
- 5: ميزه كنت تتمنى الحصول عليها ؟
- 6: آخر فلم شاهدته ؟
- 7: مكان كنت تريد زيارته ؟
- 8: شتاء أم صيف ؟
- 9: هواية تحب ممارستها ؟
- 10: العيد المفضل لديك ؟ وهكذا

