



ألعاب ترفيهيه: المقدمة

1- طير وهدى يا حمام:

هدف اللعبة:

التمتع والترفيه عن النفس , التسلية والانبساط.

ألمكان:

الغرفة أو الساحة.

سير الفعاليه:

"عندما يقول المرشد كلمة "طيروا" مثلاً" فعلى جميع أعضاء الفرقة أن يرفعوا أيديهم كأنهم يطيروا في السماء وكلمة "هدى" على جميع الاعضاء ان ينزلوا الى أسفل مع حركة الايدي الى تحت".

ببداية اللعبة يطلب المرشد من أعضاء الفرقة الانتظام أمامه في صف واحد, ويبدأ المرشد بأمرهم اما أن يطيروا أو يهدوا كل مره بسرعه مختلفه, ومن يخطئ في الحركه خرج من اللعبة وهكذا حتى يبقى عضو واحد وهو الفائز.

ملاحظه: بإمكان المرشد أن يأمر الفرقة بحركه معينه باليد مثلاً" يقول لهم "طيروا" ومن جهه أخرى ينزل الى أسفل كأنه يهدي ولا يطير, فهنا تكمن اللذه في اللعبة فالفرقه ستقلد المرشد بدون أن تنتبه لما قاله.

2- الأرقام الزوجية:

هدف اللعبة:

تعليم الاعداد الزوجية والفردية عن طريق التسليه واللعب.

أماكن:

أغرفه أو الساحة.

أجيل:

الأجيل الصغيره.

سير الفعاليه:

في بداية اللعبه, يطلب المرشد من أعضاء الفرقة الانتظام أمامه في صف واحد والاستماع لما يقول لهم.

إذا ذكررقما " زوجيا" مثلا **2** فعلى جميع الاعضاء الالتفات الى جهة الشمال . أما اذا ذكر عددا " فرديا" مثلا **1** أو **3** فعلى الجميع أن يتجهوا برأسهم الى جهة اليمين وهكذا.... من يخطئ فعليه أن يخرج من اللعبه.

ملاحظه : يستطيع المرشد أن يتحكم بسرعة الطلب مره أن يبطئ ومره يزيد السرعة أو بدرجة صعوبة اللعبه مثلا, ممكن أن يذكر عددا " زوجيا" وبنفس الوقت أن يلتفت الى الجهة المعاكسه أي ليس الى الشمال بل الى جهة اليمين وهكذا مما يؤدي الى تنويه الفرقة وإيقاعهم في الخطأ.

3- لعبة " نحن الابطال "

هدف العبه:

التسلية, التمتع والترفيه عن النفس.

المواد المطلوبة:

قطع بريستول+ أقلام للكتابة رصاص, حبر أو توش.

سير الفعاليه:

- نقسم المجموعه الى مجموعتين أو أكثر حسب عدد أعضاء المجموعه.
- بعد التقسيم نطلب من كل مجموعه أن تقف بصورة صف منتظم الواحد وراء الآخر, وأن تكون مسافه معينه بين كل مجموعه وأخرى حتى يستطيعون التحرك والركض بصوره حره.
- أمام كل مجموعه نضع قطعة بريستول بحجم متوسط .
- تبدأ اللعبه عندما يعطي المرشد الاشاره, عندها يخرج كل واحد من المجموعات ويركض الى قطعة البريستول وييده قلم ليكتب فقط أول حرف من جمله "نحن الأبطال" على قطعة البريستول ويرجع الى مكانه ويعطي القلم الذي بيده الى زميله الذي وراءه ليكتب الحرف الثاني وهكذا....
- من ينهي كتابة الجمله بالاول وبخط واضح ومرتب فهو الفائز.

4- زقطة الذيل:

هدف اللعبة:

للترفيه والتسلية.

المكان:

الساحة أو بغرفة واسعة.

الجيل :

للأجيال الصغيرة

المواد المطلوبة:

حبل من ورق الكريب + دبابيس.

سير الفعالية:

- كل عضو من أعضاء المجموعه يأخذ ذيل أو حبل من الكريب ويمسكه بواسطة الدبوس ويضعه من خلفه.

- عندما يعطي المرشد الاشارة تبدأ اللعبة وعلى كل عضو يحاول أن يأخذ ذيل غيره ويعمل على أن لا أحد يقترب منه ليأخذ ذيله.

الفائز: هو الشخص الذي يحافظ على ذيله معه.

5- ادخال القلم بواسطة الزجاجه:

ألمواد المطلوبة:

أقلام + حبال أو خيوط.

سير الفعاليه:

- كل عضو من المجموعه يأخذ قلم مربوط بحبل ويضع الحبل في فمه ويحاول ادخال القلم الى الزجاجه بدون استعمال الأيدي "الأيدي الى الوراء على الظهر"

الفائز: هو الذي يدخل القلم بالزجاجه.