

لعبة الغواصات

مشاركين اثنين فقط . مفضل أن يجلسان واحد مقابل الآخر (أي وجهها لوجه) .

المواد: قلم، ورقة تخطيط المرفقة من قبل المرشد/ة .

الهدف: التركيز، المثابرة والتحدي لنهاية اللعبة ، تقبل الخسارة

سير اللعبة: المهم في هذه اللعبة محاولة الفوز بها, على أحد المشاركين إيجاد غواصات المشارك الآخر ليفوز.

كبيبيف ؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟؟!!!!!!

بورقة التخطيط المرفقة من قبل المرشد/ة يوجد مستطيلان كبيراً أ + ب .

المستطيل الأول أ: على كل مشترك أن يقوم بتوزيع المربعات للغواصات في المستطيل الكبير أ بحسب الجدول الموجود بأعلى ورقة التخطيط من جهة الشمال . بشرط أن لا يسمح لكل مشترك بمعرفة الغواصات الأخرى . وهذا المستطيل لفحص الغواصات .

المستطيل الثاني: ألبء باللعبة وطرح الأسئلة حسب اختيار اللاعب ، أي يختار السؤال كما يشاء فقط النظر بالمستطيل ب (الفارغ) لا حاجة للنظر للمستطيل أ لأنه في حال نظر المشارك لغواصاته وقام بطرح السؤال بحسب ما هو موجود عنده سوف يكشف للمشارك الآخر عن غواصات التابعة لك ويكشفك ويربك . , بهذا المستطيل يتم وضع إشارة أو إشارة دائرة , وهذا المستطيل ب لإيجاد وفحص الغواصات للمشارك الآخر .

أنظر الملحق.

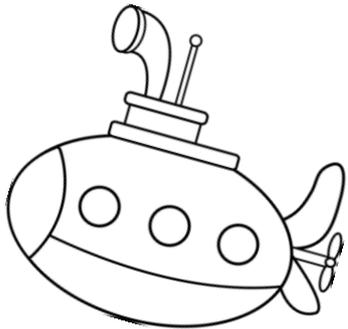
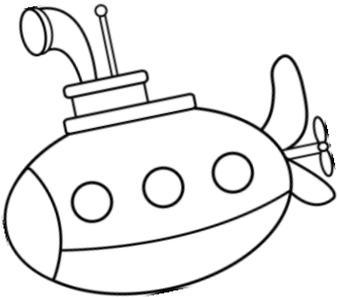
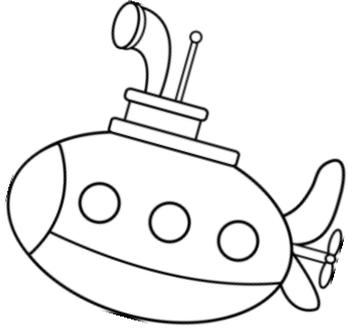
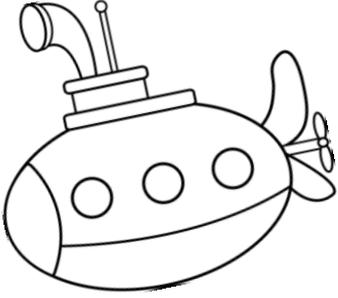
ملاحظة: انظر للنموذج المرفق في كيفية توزيع المربعات للغواصات بحسب الجدول .

بعد النظر والانتهاء من توزيع الغواصات ، على كل مشترك التوجه إلى المستطيل الكبير ب ، بحسب الترتيب يبدأ المشترك الأول بطرح السؤال على المشترك الثاني : مثلاً " هل لديك حلقة من العامود a-3 ,يقوم المشترك الثاني بالفحص , إذا كان لديه a-3 ، في حال كان لديه يقول (نعم) المشترك الأول مباشرة يضع عنده إشارة حلقة (دائرة)وفي كل مرة ينجح في إيجاد حلقة يسمح له معرفة إذا غرقت الغواصة بمعنى إذا انتهت الغواصة أولاً لكي يعرف ويدرك بتوجيه سؤال آخر مرة أخرى أي عليه معرفة وجود الحلقة الأخرى ممكن أن تكون من أعلى a-3 أو أسفل a-3 , أو من بعد /قبل a-3 وبهذا إذا لم يخمن أين توجد الحلقة (الدائرة) الثانية ، ينتقل الدور للمشارك الثاني بطرح السؤال للمشارك الأول بنفس الطريقة (ليس شرطاً أن يسأل نفس الأسئلة للمشارك الأول , يختار السؤال كما يشاء مثلاً: j-3,b-5 , c-10 , d-15 الخ وهكذا دوليك .

ملاحظة: عند إيجاد كل غواصة علينا بتحويلتها

فتحات משבצות	גוואסות צוללות
6	1
5	2
4	2
3	2
2	2
1	2

גוואסות צוללות



15										
14										
13										
12										
11										
10										
9										
8										
7										
6										
5										
4										
3										
2										
1										
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J

15										
14										
13										
12										
11										
10										
9										
8										
7										
6										
5										
4										
3										
2										
1										
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J