



تعاون

الاثنان افضل من الواحد

فعاليات للعمل المشترك

حياة المجموعة تستدعي تحديات مركبة لأعضائها ولمرشدها . مفتاح إدارة حياة المجموعة يمكنه باحتمال التعديل أو ملائمة الجو بالمجموعة والتي تؤثر على الانتماء إليها.

الفعاليات التي تحبذ العمل المشترك من الممكن استنتاج أو إحداث توترات التي تزيد من تأثير والتكاثف وإنتاج معادلات أو قيم تدير الأمور الايجابية بالمجموعة.

- **الهدف من الفعالية هو:** كلهم يعملون معا للوصول إلى هدف مشترك , الاختلاف بين الأصدقاء تؤدي إلى الإفادة , كل واحد يقدم موهبته وهكذا يشكلون إمكانية الفرقة .
- هناك أبحاث تدل على سعادة وفرح الأولاد نتيجة لألعاب مشتركة منها من ألعاب مسابقات .
- فعاليات التي تؤكد بأنه العمل المشترك يقوي شخصية الفرد وتقلل من الشعور بالانحطاط , وتقوي العلاقة بين الأصدقاء .

أماننا مجموعة من الفعاليات الكلاسيكية (القديمة) التي تجسد أهمية العمل المشترك لنقدم أهداف الفرقة.

- **احمر أو اخضر:** أهمية الفعالية : التجربة بحالات مسابقة أمام المشترك , بهدف الوصول إلى تفاهم أو قناعة عندما يكون عملا مشتركا الكل يربح.
- **أل مواد (لكل فرقة):** زوج بطاقات : احمر واخضر , ورقة قواعد اللعبة , خمس أوراق نقدية مصوره - بقيمة المائة شاقل (أنظر للملحق، ورقة قواعد اللعبة (أنظر للملحق)ظ **بالاضافه إلى** أل 20 ورقة نقدية (المصورة) التي تكون بحوزة المرشد الذي يكون بمثابة "بنك اللعبة"

سير الفعالية:

- تقسم الفرقة إلى مجموعتين- ألواحد مقابل الآخر -
- تتف كل مجموعته على بعد معين من الأخرى من زوايا الغرفة
- بيد كل مجموعته زوج من البطاقات: احمر- اخضر- بالاضافه إلى ورقة قواعد اللعبة مع الخمس من الأوراق النقدية بقيمة المائة شاقل

يفسر المرشد هدف اللعبة وهو الكسب الأكثر بقدر الإمكان من النقود

*** على المرشد التذكير بهدف اللعبة بشكل دائم***

* اللعبة مكونة من عشر جولات : بكل جولة تقرر كل فرقة أية بطاقة تسحب (احمر أو اخضر) وممثل من الفرقة يسحبه عند الإشارة بهذا أو بتنفيذ العمل.

* الجولة 1-2-3 : على المرشد أن يقرأ مرة أخرى قواعد اللعبة..

* يسحب مندوبو الفرق بطاقات

* كل مجموعه تربح أو تخسر النقود بحسب قواعد اللعبة

* بعد الجولة الرابعة و الخامسة نعطي أمكانيه للفرق نصف دقيقه لتقييم الطريقه التي اختاروها للعمل به لتحقيق الهدف

* بعد الجولة الخامسة إعطاء أمكانيه للفرق للمفاوضات لتحديد مواقف وأهداف اللعبة

* المفاوضات أمام باقي المشتركين وليست سريه

* بعد الجولة السادسة والسابعة هناك إمكانه للقيام باللعبة بحسب المفاوضات أو عدم القيام باللعبة حسب المفاوضات

* بعد الجولة السابعة هناك إمكانية مفاوضات جديدة

للتفكير:

- ماذا حدث باللعبة
- هل كانت هناك منافسة؟ إذا نعم لماذا؟
- هل المنافسة ساعدت على تحقيق هدف اللعبة؟ إذا كان الجواب نعم- كيف ساعدت المنافسة؟
- ماذا نتعلم من اللعبة على الايجابيات والسلبيات عن المنافسة؟ مقابل العمل المشترك بين الجماعة؟

ملحق - قواعد اللعبة

- تختار الفرقتان اللون الأحمر- يدفع البنك ورقه نقدية بقيمه 100 شافل
- تختار الفرقتان اللون الأخضر- تدفع كل فرقه ورقه نقدية بقيمة ال100 شافل للبنك
- فرقه أخرى تختار اللون الأخضر والثانية تختار اللون الأحمر- الأخضر يحصل من البنك على 100 شافل- والأحمر يدفع للبنك 100 شافل

الانتباه

أساس نجاح اللعبة العمل المشترك بين الفرق باختيار البطاقة كل الوقت اللون الأحمر حتى يكون الربح الحد الأقصى- والخاسر الوحيد يكون البنك

بمعنى آخر عدم المشاركة بين الفرق يعطي البنك الفرصة للتفوق عليهم
والكسب أكثر من النقود لصالح البنك

