



## משימה בהפתעה

### פעילות גיבוש לצוות

עובד ע"י קרינה קושניר קרביוב מ" בית הבוגר" בהשראתו של מאור מדמון מ"בן שמן"

#### מטרות:

- לעורר ולעודד את הצוות החינוכי
- לייצר מוטיבציה והתלהבות באמצעות משחק תחרותי
- לתרום לשיתוף פעולה וגיבוש בצוותים

#### מהלך המשחק:

המשחק מתנהל כתחרות בין צוותי ההדרכה האורגניים בפנימייה, לפרק זמן מומלץ של כשבועיים. לקראת המשחק פותחים קבוצת וואטסאפ ייעודית לטובת המשחק ובאמצעותה נשלחות משימות אל המשתתפים בזמנים לא קבועים ובהפתעה גמורה. כל משימה שבוצעה, נשלחת ע"י הצוות למנחה המשחק. לאחר בדיקת כל המשימות שנשלחו, מכריז המנחה על הצוות המנצח במשימה זו. בתום השבועיים בהם נערך המשחק מכריזים על הצוות המנצח שביצע את מירב המשימות על הצד הטוב ביותר. מומלץ לשתף את החניכים בביצוע המשימות כדי להגביר את התחרות ולייצר תחושה של "גאווה יחידה".

#### משימות לדוגמא:

1. עליכם ליצור בגופכם את שם הרכז, לצלם ולשלוח.
2. עליכם להצטלם כולם יחד בתוך אחת המכוניות ולשלוח.
3. עליכם למצוא אדם בכפר שאינו קשור לפנימייה ולהצטלם איתו.
4. עליכם ליצור פירמידה אנושית של 3 למטה, 2 באמצע ו-1 למעלה.
5. עליכם לבחור שיר פתיחה של סדרה מצויירת ולשיר אותו יחד מההתחלה ועד הסוף.
6. עליכם לרקוד כולם יחד את שיר המקרנה.
7. בחרו חיה כלשהי, חקו אותה, הסריטו ושלחו.
8. צרו את סל הפנימייה מכל הבא ליד.
9. חברו חמשיר על הפנימייה, דקלמו אותו ושלחו.
10. עליכם לחשוב על משימה מקורית לצוותים המתחרים, לשלוח להם ולהמתין לתגובה.