

שבוע בלתי צפוי

באדיבות חן עזרא, רכז חינוכי בפנימיית מגדים, מגדל העמק



הפתעה היא מצב רגשי והכרתי הנוצר בעקבות אירוע בלתי צפוי מבחינת המקום, הזמן או האופן בו הוא התרחש, וכן כשאופי תוצאותיו והשלכותיו אינו צפוי. הפתעה יכולה להתרחש גם עקב הפרה של ציפיות.

הפרות חיוביות גורמות הפתעה חיובית, כגון מסיבת יום הולדת הפתעה, ולעומת זאת הפרות שליליות תגרומנה להפתעה שלילית, כגון דו"ח חניה.

מה קורה כשמפתיעים אותי לטובה?

ואיך אני מגיב כשהפתעה היא דווקא משהו שאני לא שמח עליו או שלא ציפיתי לו?

ב'שבוע הבלתי צפוי' נייצר הזדמנויות להפתעות מכל הסוגים, דרכן נוכל בהמשך לשוחח עם הילדים על נושאים שיעלו בשבוע זה, כגון: שיתוף פעולה, מעורבות, התמודדות עם תסכול, אכזבה, עזרה הדדית, תחרות, חוויית הניצחון וכיו"ב.

מטרה:

- שיתוף פעולה, הנאה והנעה
- התמודדות עם הפתעות לא נעימות, אכזבות ותסכולים

חומרים:

- סמרטפון לכל ילד
- שאר החומרים בהתאם לפעילויות

הכנות:

- מנחה המשחק פותח קבוצת וואטסאפ מיוחדת או רושם ע"ג לוח מודעות

מהלך המשחק (או השבוע...):

המשחק מתנהל במרחב שבין קבוצת הוואטסאפ לפנימייה. 2-3 פעמים ביום יקבלו הילדים הודעה בקבוצת הוואטסאפ ובה הכרזה על משימה תחרותית, למשל: **'5' החניכים הראשונים שיגיעו למזכירות יזכו להפתעה בלתי צפויה'**. במזכירות יחכה להם מדריך שיציג את ההפתעה או פתק עם הנחיות....

ההפתעה יכולה להיות:

"משימת מטלה" (למשל: ניקיון במועדון, סידור הספרייה, זריקת זבל.....)

או

"משימת צ'ופר" (למשל: יציאה לבילוי משותף - למסעדה/סרט, ללכת לישון מאוחר מהרגיל, פטור מתורנות לאותו היום וכד'...).

משימת סיום השבוע יכולה להיות צ'ופר משותף לכולם.

יש לשים לב:

- הילדים לא יודעים מראש איזה הפתעה צפויה להם.
- מס' החניכים לכל משימה יכול להשתנות.

הכללים:

- חניך שקיבל "משימת מטלה" והחליט לא לבצעה, לא יוכל להמשיך ולהשתתף במשחק.
- חשוב להקפיד על כמות שווה של "משימות מטלה" ו"משימות צ'ופר".



נקודות לשיחה בסיום השבוע/המשחק:

- באיזה משימות החניכים לקחו חלק?
- מה הניע אותם לקחת חלק במשימות?
- איך הרגישו במשימות "צ'ופר" ואיך הרגישו במשימות "מטלה"?
- איך התמודדו עם הרגשות שעלו במשימת "מטלה"?
- כיצד אפשר להפוך את החוויה ב"משימות המטלה" לחוויה חיובית?
- איך הגיבו כשחבריהם זכו בהפתעה שהם היו רוצים לזכות בה?
- איזה משימות היו רוצים להוסיף?
- כאשר תתקלו בחיי היומיום בהפתעות שאינן "צ'ופר"...? מה תעשו? איך תגיבו? מה תאמרו לעצמכם? הציעו דרכי התמודדות.
- נסו להיזכר בסיטואציה בה רציתם להיות במקום מישהו אחר שחווה הצלחה.



רעיונות למשימות "מטלה"

- לנקות אזור בפנימייה
- לסדר את המועדון
- לצבוע קיר במועדון
- להחליף את התורנים בקבוצה
- לסדר את הסיפריה

רעיונות למשימות "צ'ופר"

- ארוחה במסעדה
- סרט במועדון
- ארוחת ערב פרטית במועדון
- פעילות לילית כייפית עם פינוקים
- ללכת לישון מאוחר

רעיונות למשימות נוספות

- להכין ארוחת ערב לכל הקבוצה
- שיחה עם המנהל
- להעביר פעילות לשכבה הצעירה
- לעשות משהו למען מישהו אחר בפנימייה....