

כל ההתחלות

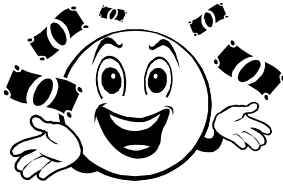
# מי רוצה להיות מליונר

## אמת או שקר

**מטרה:**  
היכרות וגיבוש

**חומרים:**

- פתקיות בשני צבעים כמספר המשתתפים
- לוח ניקוד (ראה שרטוט)



**מהלך הפעילות:**

מחלקים את הקבוצה לשתי קבוצות. לחברי קבוצה א' נותנים פתקים בצבע אחד ולחברי קבוצה ב' נותנים פתקים בצבע אחר.  
מבקשים מכל משתתף לכתוב על הפתק את שמו ולהוסיף משפט אחד "אמת" על עצמו ומשפט אחד "שקר". לדוגמא:

**דנה**

- נהנתי על ריינג'ר נהיאת טעם צד הבניאס.
- רכבתי על סוס בחווה בראת האלף.

אוספים את הפתקים לשתי שקיות, כל צבע בשקית אחרת ו... המשחק מתחיל!  
שולפים לכל קבוצה בתורה פתק של משתתף מהקבוצה השניה, מכריזים על שמו של בעל הפתק ומקריאים את שני המשפטים. על חברי הקבוצה לנסות לנחש מה המשפט האמיתי ומה השקרי.  
ניחשו -- מעלים את החץ שלהם בלוח הניקוד. לא ניחשו – מעלים את החץ של הקבוצה המתחרה.  
מנצחת - הקבוצה שצברה את מירב הניקוד.

# לוח "מי רוצה להיות מליונר"

<input type="checkbox"/>	1000000	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	500000	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	250000	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	100000	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	50000	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	25000	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	10000	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	6000	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3000	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	1500	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	600	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	300	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	100	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	50	<input type="checkbox"/>

צמדון

