**מטרה:**

גיבוש הקבוצה

חומרים:

- * דגל שונה לכל קבוצה + מקל לדגל
- * סרט צבעוני – צבע שונה לכל קבוצה אך אחיד לכל חבריה
- * נקודות מים לשתייה

מהלך המשחק:

מתחלקים לשתי קבוצות. כל קבוצה ממקמת את המטה שלה במקום שתבחר לעצמה. המטה ימוקס במרחב הפתוח כמו דשא, חולות, חוף ים או חורשה. כל קבוצה מסמנת על הקרקע שבחרה כמטה, מעגל בקוטר של שני מטר, ובמרכזו יונף הדגל. רצוי שלא יהיה קשר עין בין המטות. מטרת המשחק היא לכבוש את מטה "האויב". איך כובשים את המטה? לוקחים את דגל האויב וחוזרים למטה האם עם הדגל ביד מבלי להיתפס. כל קבוצה מתחלקת לחוליות כאשר על כל חוליה מוטל תפקיד על פי אסטרטגיה שתבחר לעצמה. בצורה זו ניתנת האפשרות לכל אחד להיות שותף פעיל בהתאם ליכולתו.

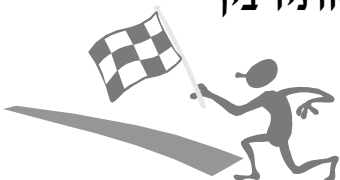
חוליה 1 - שומרת על הדגל על מנת למנוע אפשרות של גניבת הדגל על ידי הקבוצה היריבה. אסור לאנשי המטה להיכנס למעגל של הדגל עליהם הם שומרים. כמובן שהקבוצה היריבה חייבת להיכנס למעגל על מנת לקחת את הדגל.

חוליה 2 - הולכת למטה היריב ומנסה לקחת את הדגל מבלי להיתפס. קבוצה זו יכולה להתחלק לשתיים כאשר האחת יוצרת הסחה, בעוד החלק השני מתגנב תחת ההסחה.

חוקים נוספים:

1. שחקן ניפסל כאשר שחקן יריב נוגע בו. (כמו בתופסת)
2. שחקן שניפסל מוריד את הסרט שעל פרק ידו – סימן שהוא שבוי.
3. היה ושחקן חדר למעגל היריב מבלי להיתפס, הוא מוגן שם ואין לפגוע בו.
4. במצב זה – כל השבויים של קבוצתו נפדו, עליהם לשים חזרה את הסרט על פרק היד ולחזור למשחק.
5. על אותו שחקן שהצליח להיכנס למעגל היריב לצאת בשלום עם הדגל אל מטהו ולהיכנס עם הדגל שלקח אל תוך המעגל של קבוצתו מבלי להיתפס, במידה והצליח - קבוצתו תוכרז כמנצחת.

* ניתן להרחיב את המשחק לרמה קבוצתית או כפרית ואז ליצור טורניר בין הקבוצות.



משחק הדגלים בגרסה נוספת

חומרים נוספים:

- * דלי מים מלא לכל קבוצת משתתפים
- * שקיות ניילון למילוי מים
- * אקדחי מים
- * בגדים שיכולים לעמוד בלחץ המשחק
- * במקום דגל – משהו הקשור לחג
- * מים לשתיה בכל נקודות המשחק. לשים לב שמים אלו לא ישמשו ככלי נשק במשחק.



הערות:

- בגלל המים לא תהייה מחלוקת עם שבוי זה או אחר למרות שישנם תחמנים שיחליפו את בגדיהם הרטובים לאחרים על מנת להסוות תפיסתם. על כן ישנה חשיבות בהקפדה על שימוש הסרטים הצבעוניים גם לצורך זיהוי קבוצתי וגם על מנת לזהות שבויים...
- בהפעלה כפרית שלא במסגרת טורניר יש צורך ליצור מכל קבוצת אם, חוליות זהות למספר הקבוצות המשתתפות
- ברמת משחק כפרית הקבוצה המנצחת הינה הקבוצה שצברה את מירב הדגלים או את מירב סממני החג..
- רצוי שתהיה נוכחות שופט בכל מטה..