



يا زنبرك اقفز مباشرة للوحد

شتاء , يتساقط المطر . كل القرية تحولت إلى بركة ماء كبيرة وعميقة .

إذا أردتم الوصول لأي مكان ، يجب القفز على " جزر "

الأدوات المساعدة :

- لوحة البقع .
- زنبركات (ضفادع من أوراق مطوية).

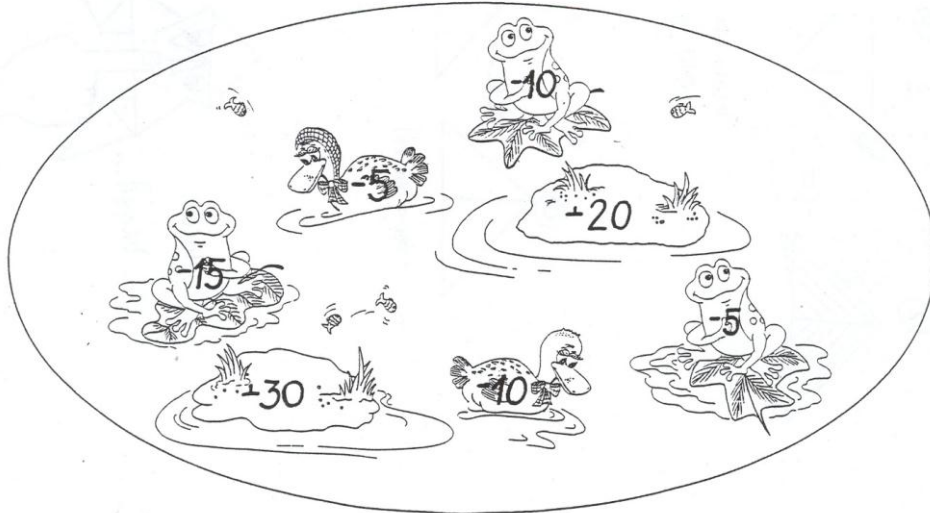
سير الفعالية :

1. نحضر الزنبركات حسب التعليمات المرفقة بالملحق .
2. كل مشترك بدوره يضع الزنبك (الضفدع) بطرف الطاولة ويطلقه بمساعدة إصبعين اثنين (الإبهام والسبابة ، أو الإبهام والوسطى) .
3. إذا الزنبك (الضفدع) وصل لجزيرة ، يحصل المشترك على عدد من النقاط كما هو مكتوب على الجزيرة.
4. إذا سقط الزنبك على وزه أو ضفدعة ، يفقد من نقاطه..
5. إذا سقط على أي مكان آخر ، لا تتغير النقاط ..

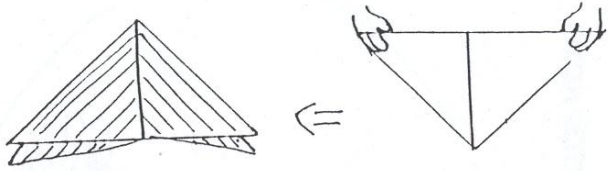
يفوز من يحصل على أكبر عدد من النقاط

ممكن أن نحدد الاستمرار باللعب حتى يصل كل لاعب لعدد محدد من النقاط .

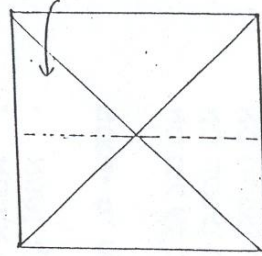
إذا كان من الصعب قفز الزنبك من طرف الطاولة ، ممكن أن نضعه على أي علة مناسبة ونقذفه من عليها



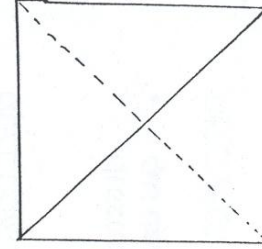
تعليمات لتحضير الزنبرك



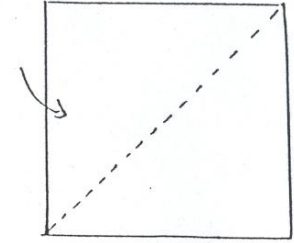
نمسك من طرفي المثلث
و نقترب هذا لهذا



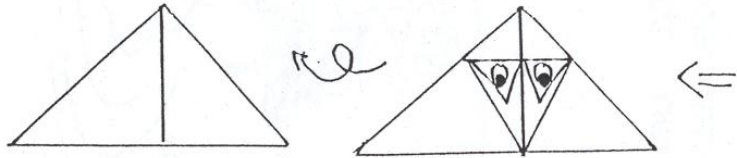
نثني للنصف و نفتحه
و نثنيه مره أخرى لمثلث



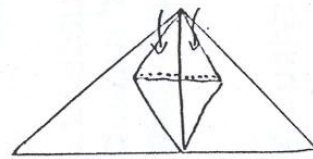
نثني لمثلث في الجانب
الأخر و نفتحه



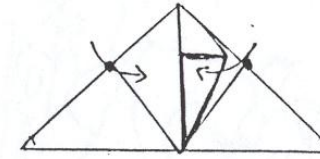
نثني لمثلث و نفتحه



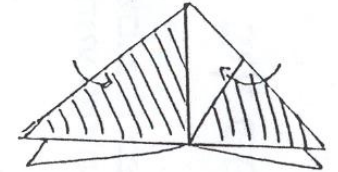
نقلب الورقة



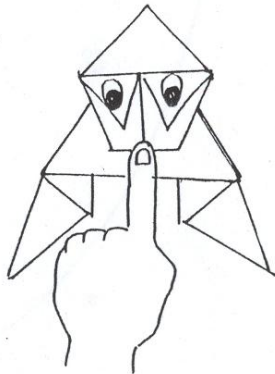
نثني المثلث العلوي
حتى ينتج
زوج من العيون



نثني مثلث إضافي
إلى خط الوسط

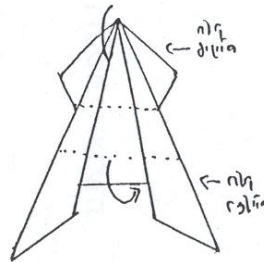


نثني لخط الوسط
من جانبي المثلث

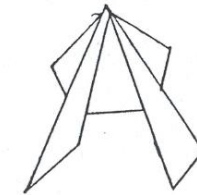


و الآن قفزه...

نثني العيون للعرض
لجانب واحد والأرجل
نطويها للجانب المعاكس



←



←



نثنيه على طول خط الوسط
من جانبي المثلث ثم
نثنيه مره أخرى للخارج