

למזלי הרע? למזלי הטוב!



מטרות:

- פיתוח הדמיון והיצירתיות
- פיתוח יכולת ההבעה

חומרים:

פתקי ממו וכלי כתיבה/טושים

מהלך הפעילות:

מושיבים את המשתתפים במעגל (רצוי סביב שולחנות) ונותנים לכל אחד: 2 פתקים וכלי כתיבה.

ההוראה היא: לצייר ציור כלשהו על כל אחד מהפתקים. מנחה המשחק מצייר גם הוא על 2 פתקים משלו.

לאחר שסיימו, המנחה אוסף מכולם את הפתקים המצויירים ומערבב אותם.

כל משתתף מקבל או לוקח מהערימה 2 פתקים באופן אקראי. (אפשר להחליט שבמידה וישנם משתתפים שקיבלו את הפתק שלהם עליהם להחליפם עם משתתף אחר, אך זה לא הכרחי)

כעת, אפשר להתחיל לשחק...

המנחה פותח את המשחק ומעניק קלף אחד ליושב משמאלו. הוא חושף את הציור ואומר: "למזלך הרע..." וממציא סיפור על סיטואציה שלילית שמתקשרת לציור שעל הפתק.

לעומתו, המשתתף 'בעל המזל הרע' מגיב על הסיטואציה אליה נקלע בעזרת אחד הפתקים שבידו, אומר: "למזלי הטוב..." ומספר כיצד יצא ממנה בשלום.

מיד לאחר מכן ממשיך גם הוא במשחק – מעניק את הפתק השני שבידו ליושב משמאלו וממציא עבורו סיפור חדש.

ממשיכים את הסבב עד שמגיעים חזרה למנחה המשחק.