

מכונת ההמצאות

חומרים:

- כרטיסי חפצים (נספח)
- דפי A3
- כלי כתיבה, טושים, צבעים

מהלך הפעילות:

יושבים במעגל ומניחים את כרטיסי החפצים במרכז. עורכים סבב ובו כל משתתף בוחר חפץ, לוקח אליו את הכרטיס המתאים ומסביר מה מיוחד בחפץ שבחר / איזה תכונה מייחדת אותו / למה בחר בו?

מחלקים את הקבוצה לתת קבוצות בנות 5-6 משתתפים כל אחת ומבקשים מהם:

- להמציא מכונה או מכשיר כלשהו שמורכב מכל החפצים שברשותם.
- לנסות לצייר את המכונה שהמציאו
- להמציא שם למכונה
- לתאר את תכונות המכונה, למה היא משמשת, כיצד פותרת בעיות, אופן השימוש בה וכו'.

* ניתן ליצור פרסומת או סלוגן למכונה.

* ניתן ליצור תחרות בין המכונות ויעילותן, ועוד כיד הדמיון...























