

משחקי נייר ועפרון

אספנו כאן מספר משחקים שכל מה שצריך עבורם הם רק נייר וכלי כתיבה. אפשר לשחק בקבוצות קטנות ואפילו בשניים. משחקים שתמיד טוב להחזיק ב"שלוף" לכל זמן פנוי ללא תעסוקה.



"קשקוש"

מספר משתתפים: שני משתתפים ומעלה, רצוי לא יותר מחמישה.

אביזרים: דפים וכלי כתיבה לכל המשתתפים.

מהלך המשחק:

אפשרות א':

אחד המשתתפים משרבט "קשקוש" על הדף שלו. כל המשתתפים מעתיקים את אותו קשקוש לדף שלהם [מניחים דף על דף]. ממשיכים לצייר ציור מהקשקוש, אסור להציץ לדף של החברים! כשמסיימים רואים מה כל אחד צייר. ממשיכים לקשקוש הבא.

אפשרות ב':

במקום קשקוש מצייר אחד המשתתפים שש נקודות על הדף ומעתיק לכולם. צריך לצייר ציור העובר בין שש הנקודות האלו.

אפשרות ג':

כל אחד משרבט "קשקוש" על הדף שלו ומעביר ליושב מימינו. כל אחד משלים את ה"קשקוש" ששרבט חברו לציור שיש לו משמעות.



"חמש בשורה"

מספר משתתפים: שניים

אביזרים:

- דף משבצות בגודל של 15x15 משבצות לפחות.
- כלי כתיבה [עדיף בשני צבעים]

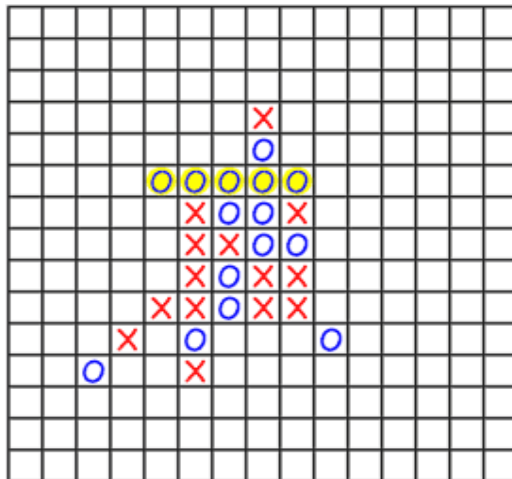
מהלך המשחק:

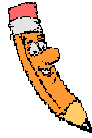
לכל משתתף סימן משלו. אחד X והשני O

כל אחד בתורו מסמן משבצת אחת עם הסימן שלו.

המטרה היא להשיג רצף של חמש משבצות.

מנצח מי שבסוף המשחק צבר הכי הרבה חמישיות [במאוזן, מאונך ואלכסון]





"ראש, צוואר, רגליים"

מספר משתתפים: שלושה

אביזרים:

- כלי כתיבה

- דפים לכל המשתתפים בגודל של חצי A4

מהלך המשחק:

כל משתתף מקבל דף וכלי כתיבה, עליו לצייר בשליש הראשון של הדף ראש עם צוואר [אסור להציץ אחד לשני] ולקפל את הדף כך שרק הצוואר יראה. המשתתפים מחליפים ביניהם את הדפים ומבלי לפתוח את הקיפולים, מציירים גוף עם התחלה של רגליים בהמשך לצוואר שצייר חברם. לאחר שסיימו שוב מקפלים את הדף כך שרק התחלת הרגליים תיראה. מחליפים ביניהם שוב ומבלי לפתוח את הקיפולים, מציירים רגליים. פותחים את הדף ורואים את הדמויות המשעשעות שנוצרו.



"קווים ונקודות"

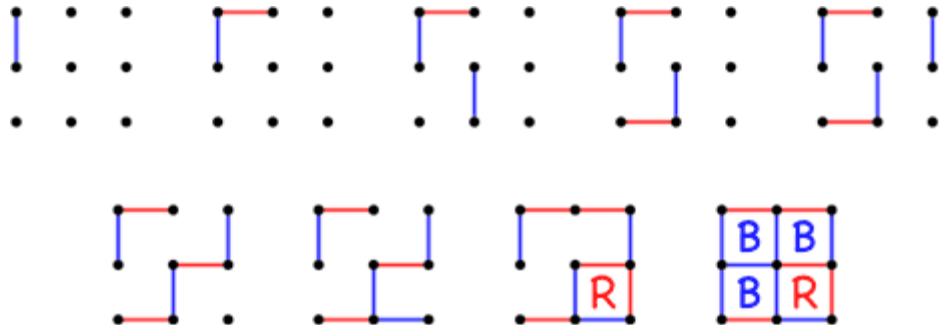
מספר משתתפים: שניים

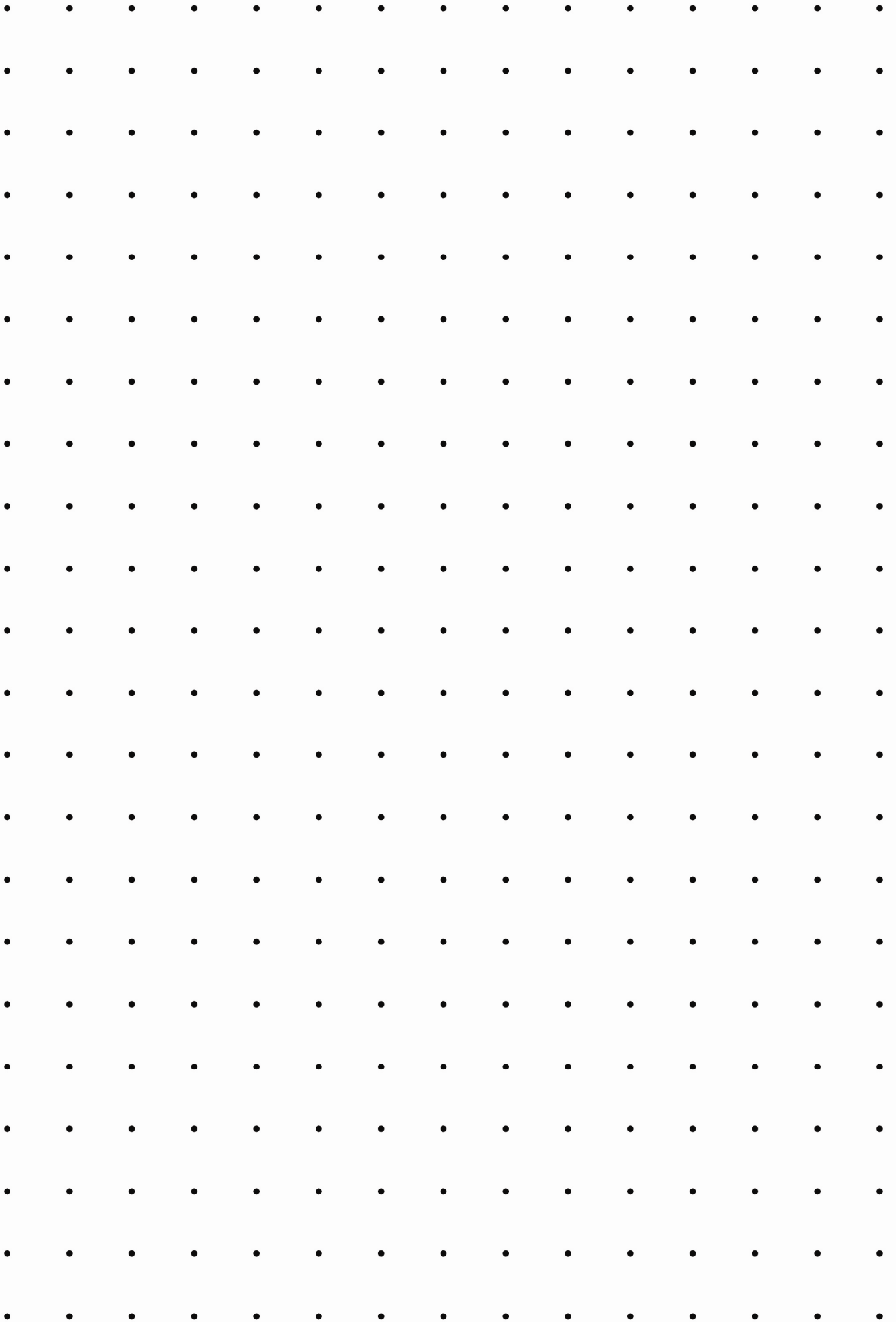
אביזרים:

דפי משבצות ושני כלי כתיבה בצבעים שונים, צבע אחד לכל משתתף. אפשר גם דפים עליהם מסומנות רק נקודות – נספח מצורף]

מהלך המשחק:

בכל תור יש לצייר קו אחד בין שתי משבצות [במאוזן או במאונך]. המטרה היא לסגור כמה שיותר ריבועים. מי שסגר ריבוע מסמל את הריבוע כשלו [כותב במרכזו את האות הראשונה של השם שלו] ומצייר קו נוסף. מותר לצייר רק קו אחד בכל תור. מנצח מי שבסוף המשחק סגר כמה שיותר ריבועים.







"תאומים"

מספר משתתפים: שניים

אביזרים:

- דף אחד
- שני כלי כתיבה (רצוי בשני צבעים)

מהלך המשחק:

מחלקים את הדף לשניים. המשתתף הראשון כותב על חצי דף את המספרים מ 1-21 לא לפי הסדר. יש לכתוב אותם מפוזרים על כל הדף. הוא מקפל את הדף ומעביר אותו למשתתף השני שעושה אותו הדבר על חצי הדף שלו [בלו לראות את החצי השני של הדף]. פותחים את הדף. כל אחד בתורו צריך לצייר קו בין שני מספרים זהים בלי לעבור על קו קיים. מפסיד מי שלא יכול לצייר יותר. נשמע קל? תנסו?



"משחק הקובייה"

מספר המשתתפים: בין שלושה לחמישה

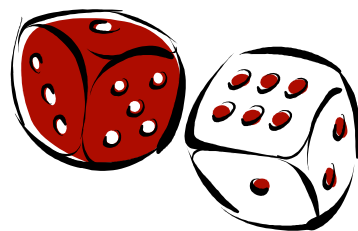
אביזרים:

- דף לכל משתתף
- כלי כתיבה אחד
- קוביית משחק

מהלך המשחק:

עומדים מסביב לשולחן מול כל משתתף דף נייר. במרכז השולחן הקובייה וכלי הכתיבה. כל אחד בתורו מטיל את הקובייה. כאשר יוצא לו "שש" הוא מתחיל לכתוב את המספרים מ 1-100 בינתיים שאר חברי הקבוצה ממשיכים להטיל את הקובייה. כאשר יוצא למישהו "שש" הוא לוקח את כלי הכתיבה ומתחיל לרשום את המספרים בדף שלו. מנצח מי שהגיע ראשון למאה.

אפשרות נוספת היא במקום מספרים להחליט על מילים העונות להגדרות כמו "ארצות" "שמות" "פרחים" וכדו' וכל אחד בתורו רושם פריטים המתאימים להגדרה, מנצח מי שכתב יותר פריטים.





”ארץ עיר”

משחק ידע כללי הבוחן את יכולתו של המשתתף למצוא מילים המתחילות באות נתונה עבור כל אחת ממספר קטגוריות כלליות.

מספר משתתפים: שניים ומעלה

אביזרים:

דפים וכלי כתיבה לכל המשתתפים (ראה נספח)

מהלך המשחק:

מתחילים בבחירת אות באופן אקראי (בדרך כלל על ידי כך שאחד המשתתפים מדקלם את האלפבית ”בלב” והשאר אומרים לו מתי לעצור על ידי המילה ”סטופ”). אחרי בחירת האות, המשתתפים מנסים למצוא במהירות האפשרית מילים שונות שמתחילות באות שנבחרה, בהתאם לקטגוריות שנקבעו מראש. כל משתתף כותב את המילים בטבלה שלו.

ברגע שאחד המשתתפים מצליח לסיים את הרשימה, סיבוב המשחק נעצר (גם אם יתר המשתתפים טרם סיימו למלא את הטבלה) ומתחילים להשוות בין הרשימות של כל המשתתפים.

את הניקוד נהוג להעניק באופן הבא: משתתף מקבל 15 נקודות עבור קטגוריה שבה הוא מצא מילה תקנית, שאף משתתף אחר לא מצא; 10 נקודות מתקבלות עבור קטגוריה שבה המשתתף מצא מילה תקנית - שעה שמשתתפים אחרים מצאו לה מילים אחרות, ו-5 נקודות על קטגוריה שבה משתתף אחד נוסף לפחות מצא את אותה המילה. במקרה שמשתתף לא מצא מילה תקנית בקטגוריה מסוימת, כמות הנקודות שברשותו עד אז לא משתנה.

בשלב זה נבחרת אות חדשה, ומתחיל סבב חדש, עם אותם הכללים. המשחק נמשך עד שמחליטים המשתתפים להפסיקו, או אם הסתיימו האותיות באלפבית. בסיום המשחק מסכם כל משתתף את הניקוד שלו, ובעל הניקוד הגבוה ביותר נקבע כמנצח.

אָרַץ עוֹר

סיכום	מקצוע	ילדה	ילד	דומם	צומח	חי	עיר	ארץ	אות

