



שרשרת מילים

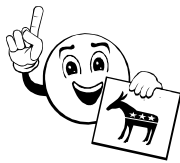
משחק פתיחה

גירסה א':

יושבים במעגל. הראשון אומר מילה ושאר המשתתפים אומרים לפי סדר הישיבה מילה אחרת, שמתחילה באות שבה הסתיימה המילה הקודמת.

גירסה ב':

המילים הנאמרות צריכות להיות באותו נושא עד שמגיעים לאות מסוימת שמחליטים עליה מראש. לדוגמא: הנושא: בעלי חיים עד האות ב'. הראשון מתחיל - אריה, השני - ארנב, השלישי - ברוז, בונה וכן הלאה עד שנתקעים ומחליפים לנושא אחר ולאותיות אחרות.



מלפנים ומאחור

מנחה המשחק קורא מילה והמשימה היא לומר את המילה, מהסוף להתחלה מהר ככל האפשר. לדוגמא: המנחה קורא "נחל" – והמשתתפים אומרים – לחן. המשתתף שאמר ראשון - זוכה ב - 10 נקודות. מילים לדוגמא:

שלח - חלש	חמש - שמח	צר - רץ	רופא - אפור	אב - בא
ברח - חרב	דרש - שרד	חור - רוח	צמח - חמץ	רבע - עבר
מלח - לחם	ים - מי	עבר - רבע	חול - לוח	כר - רכ
חרב - ברח	השיג - גישה	חמור - רומח	נח - חן	זר - רז
לחם - מחל	מר - רם	הרבה - הברה	הביא - איבה	מת - תם
אפור - רופא	די - יד	מעט - טעם	ילד - דלי	דם - מד
שמים - מימש	את - תא	דחוף - פוחד	מס - סם	בין - ניב
עובש - שבוע	שלג - גלש	ארון - נורא	דיבר - רביד	נרקיס - סיקרון
מוחל - לוחם	קש - שק	רפת - תפר	אלף - פלא	גלגל - לגלג
רעש - שער	בצק - קצב	קיר - ריק	רחוב - בוחר	איש - שיא

משחקים אלה לקוחים מתוך הספר: "לא משחק ילדים" מאת: בינה שכטר

