



תפוס ת'עביש

משחק פתיחה

מטרת המשחק:

משחק גיבוש משעשע המפתח את הזיכרון, הריכוז והקשבה שלנו אחד לשני.

אביזרי עזר:

- תיק/שקית עם הרבה עכבישים מפלסטיק (כמספר הילדים שבמשחק), או לחלופין, כדורים או כל חפץ קטן אחר נוח למסירה...

מהלך המשחק:

עומדים במעגל. המנחה הוא חלק מהמעגל.

כל אחד מתבקש לחשוב על שם בו היה רוצה להיקרא, בנושא עליו החליט המנחה

לדוגמה: קיץ – שמש, צדף, מדוזה, ים, סנדל

שלב א' -

אחד אחרי השני, לפי הסדר, כל אחד אומר את שמו כך שיתר הקבוצה שומעת ומקשיבה.

שלב ב' -

המנחה מוציא מתיקו עכביש אחד, קורא בשמו של אחד החברים במעגל ומוסר לו. הבא בתור קורא בשם חבר נוסף במעגל ומוסר לו וכך ממשיכים להתמסר עם העכביש. בכל פעם מוסרים למישהו חדש, עד שכולם שיחקו והעכביש חוזר למנחה.

- לא לשכוח לומר את השם לפני כל מסירה.

- כל אחד חייב לזכור למי מסר את העכביש. וכדאי לזכור גם ממי קיבל...

שלב ג' -

מתחילים להתמסר שוב לפי הסדר הקודם, כאשר במהלך הסבב מכניס המנחה למשחק עוד עכביש שצריך להמשיך להימסר באותו הסדר. כאשר הסבב ממשיך עם 2 עכבישים, מכניס המנחה עוד עכביש, עד שיש במשחק עכביש לכל משתתף, והמשחק ממשיך! כאשר בו בזמן כל אחד מהמשתתפים זורק עכביש לאחד ומקבל עכביש מהאחר.

האם יש חוקים שאפשר להיעזר בהם לביצוע המשימה?

עוצרים את המסירות ומחזירים את העכבישים למנחה.

שלב ד' -

המנחה מוסר עכביש למי שמסר לו! וכך ממשיכים למסור את העכביש אחורה למי שקיבלת ממנו את העכביש בשלב הקודם של המשחק. (מהלך ברורס)

וכמו בשלב השני, המנחה בשלב מסוים מוסיף עוד עכבישים כמס' המשתתפים.

שלב ה' -

המנחה מוסר שני עכבישים במקביל – עכביש למי שהמנחה מסר (בשלב הראשון), והשני למי שמסר למנחה (כלומר: סדר הפוך כמו בשלב השלישי).

הסבב הזה ממשיך, תוך הוספת עכבישים נוספים למשחק (כמו בשלב השני).

* את המשחק ניתן לשחק בהרבה וריאציות ולהוסיף חוקים, כראות עיניכם!