



أمسية للكبار محطات منافسة

هدف الفعالية : تسلية وتقوية العلاقة بين أعضاء الفرقة

قوة الكلسات(جراب):



المواد والأدوات:

- 1) اثنان من الكلسات (جراب).
- 2) 12 زجاجة مياه معدنية صغيرة , مليئة بالماء.
- 3) طابتا تنس.

سير الفعالية:

يضعون الزجاجات صفين , كل صف فيه 6 زجاجات , المسافة بين القنينة والأخرى نصف متر. بين الصفين يجب أن تكون المسافة مترا أو أكثر . يدعون متبرعان أو متباريان. لكل جراب يدخلون طابطة تنس ويضعونها حيث توضع أصابع الرجل. كل مشترك يضع الجراب فوق رأسه ويقف بجانب احد الصفين (زجاجات المياه) . عند سماع الإشارة بالبداية على المتباريان أن يسقطوا الزجاجات أرضا بواسطة طابطة وعدم استعمال أيديهم الفائز هو الذي يسقط كل الزجاجات أولا أو قبل الآخر. يمكن إجراء اللعبة عدة مرات بين المتباريان , إذا كانت الفرقة كبيرة ممكنه زيادة صفين من الزجاجات وإجراء المنافسة.

لعبة البينغ بونغ:



المواد أو الأدوات:

- عدد من علب تيشو (المحارم) من الكرتون (يجب إزالة اللاصقة من حول الفتحة).
- قطع من القماش (طوال نوعا ما كي يستعملوا كأحزمة حول الخصر).
- خمس كرات بينغ بونغ لكل كرتونه أو علبة.

سير الفعالية :

يُقبضون ثقبين بكل علبة , واحد بكل جهة القريبة لظهر اللعبة يدخلون قطع القماش من خلال الثقوب .

يدخلون 5 كرات بينغ بونغ لكل لعبة . كل مشترك يضع قطعة القماش حول خصره واللعبة الموضوعة من ورائه عند إسماع إشارة البدء , كل مشترك عليه التخلص من كراته بأسرع وقت ممكن , بدون استعمال الأيدي وبحالة الوقوف فقط (بدون الانحناء أو الانطباع) .
الفائز هو أول واحد يفرغ العلبة من الكرات.

الاذن للفم:



الأدوات:

أذن هامان המן لكل مشترك.

سير الفعالية:

كل المشتركين يجب عليهم الانبطاح على الأرض في حالة الإنكار على الذراع يضعون لكل مشترك أذن هامان המן على الجبين.

عند سماع إشارة البدء عليهم الإتيان بأذن هامان המן للفم بدون استعمال الأيدي .

كل ما تقع الأذن من الممكن إعادتهم إلى الجبين . الفائز هو المشترك الأول الذي يقبض على الأذن في فمه .

ساعة الرمل الانسانية :



الأدوات:

- أربع زجاجات شرب فارغة .
- الكثير من العلكة المستديرة (بحجم ممكن أن تدخل في القنينة ولكن ليست صغيرة) .
- أدوات كتابة .

تحضير اللعبة:

يملؤون زجاجتين بالعلكة 3/4 من حجمها (عدد العلكة متشابهة بكل زجاجة) فوق كل قنينة يضعون زجاجة إضافية بواسطة لاصق بحيث تكون فوهة القنينة فوق فوهة القنينة الثانية .

سير اللعبة:

يقسمون الفرقة إلى فرقتين أو قسمين ويطلبون متبرعا واحدا على أن يكون أو يقوم بدور "ساعة الرمل" الإنسانية.

كل فرقة تأخذ ورقة الحزازير وأداة كتابة, الورقة موضوعة بالعكس , حيث لا يستطيعون قراءة المكتوب بها .

" ساعة رمل" وضع بحيث ظهر الفرق له , كل فرقة تجلس في جهته لكن لا يعرف أين جلس كل واحد .

عند سماع الإشارة بالبداية, ساعة الرمل يقلب الزجاجات والعلكة تبدأ بالعبور من الزجاجات المليئة بها للفارغة , عليه تحريك الزجاجات بيده.

عند سماع الإشارة تأخذ الفرق بالإجابة على الأسئلة , كل فرقة تجيب حتى تنتهي العلكة الخاصة بالانتها من العبور إلى الزجاجات الفارغة . الفرقة الفائزة من أجابت على أسئلة أكثر.

ورقة الحزازير:

1. ما اسم أول طفل في العالم؟
2. ماذا يوجد بين السماء والأرض؟
3. ما هو الشيء الذي يحرق نفسه حتى ينير الآخرين؟
4. ما هو الشيء الذي يتكلم جميع لغات العالم؟
5. ما هو الشيء الذي كلما أخذت منه كبر؟
6. ما هو الشيء الذي كلما زاد نقص؟
7. ما هو الشيء الذي تأكل منه مع انه لا يؤكل؟
8. ما هي الشجرة التي ليس لها ظل وليس لها ثمار؟
9. تراه في الليل ثلاث مرات وفي النهار مرة واحدة؟
10. ما هو الشيء الذي وضعناه في الثلاجة شهرا كاملا لا يبرد؟
11. ما هي التي تأكل ولا تشبع؟
12. أكلت فلفل فتفلفل فمي ...كم فاء في كلمة ذلك؟

13. أنا ابن الماء فان تركوني في الماء مت فمن أنا؟
14. شيء إذا أطعمناه لا يشبع وإذا سقينا يموت؟
15. كم بيضة يستطيع أن يبيض الديك يومياً؟
16. شيء تحمله وفي نفس الوقت يحملك؟
17. اسم فاكهة مؤلف من 3 أحرف , أن بدلت الحرف الأول والثالث منه لا يتغير؟
18. أعط اسم شيء يكون اسمه على لونه !

أجوبة الحزازير:

1. قابيل.
2. حرف الواو.
3. الشمعة.
4. الصدى.
5. الحفرة.
6. العمر.
7. الصحن.
8. شجرة العائلة.
9. حرف ألام.
10. الفلفل الحار.
11. النار.
12. لا يوجد في الكلمة ذلك حرف فاء.
13. الثلج.
14. النار.
15. الديك لا يبيض.
16. الحذاء.
17. التوت والخوخ.
18. البيضة, البرتقال.

من يمسك ارسالية وجبات:



سير اللعبة:

تقف الفرقة بشكل مستدير بحيث وجه أعضائها إلى الخلف . يشبكون أذرعهم يضعون في الوسط الدائرة إرسالية وجبة صغيرة. من يمسك إرسالية الوجبة أولا هو الفائز , ممنوع ترك الأيدي.



الصابون والبمبا

الأدوات:

- قبعتان امباطيه حوض الاستحمام (مجورة).
- مسحوق حلاقة.
- مجموعتان من البمبا (أو قطع كلكر-فلين).

سير اللعبة:

يقسمون الفرقة إلى قسمين أو فرقتين.

كل فرقة ترسل متبرع (متطوع) المتطوعان يلبسون قبعات امباطيه على كل قبعة يرشون كمية كثيرة من مسحوق الحلاقة.

كل فرقة تقف بصف واحد أمام خط يبعد عن المتطوع من فرقته . ممنوع تخطي الخط أو الخروج منه.

لابسو القبعات يقفون لكل واحد ووجهة لفرقة . كل واحد بدوره يقوم برمي 3 قطع من البمبا / كلكر باتجاه راس المتطوع . من يكمل يرجع الى الوراء ويقف باخر الصف, هكذا حتى تفرغ المجموعة من رمي كل البمبا من علبتها او كيسها.

الفائز هو المجموعة التي الصقت اكثر كمية على راس المتطوع.