



أنا والمجموعة

משחק הקלאס

هدف الفعالية :

1. التأكيد على أهمية وجود قوانين وأسس في حياة المجتمع .
2. القوانين أداة مساعدة للعمل الناجح والمشارك بين المجموعات .
3. المغزى : نفهمه بعد محاولة اللعب "العبة بدون قوانين".

مواد مساعدة :

1. 4-5 لوحات للعبة .
2. أحجار الزهر لكل مجموعة .
3. جنود أو إسطوانات للعب .

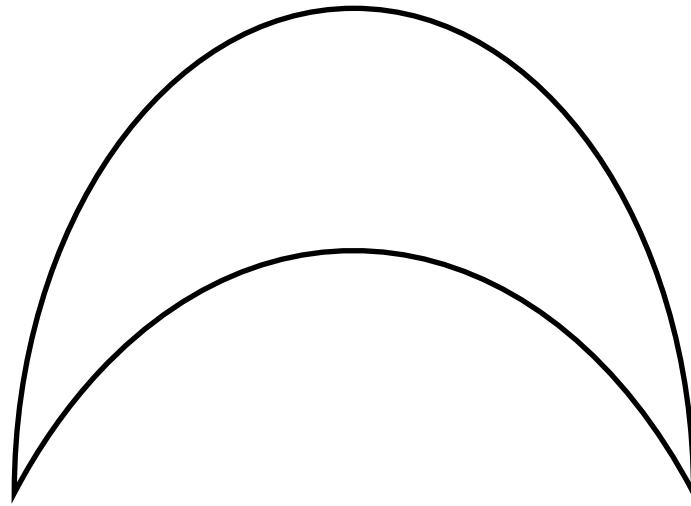
سير الفعالية :

1. يوزع المرشد جميع المشاركين الى مجموعات صغيرة . يوزع لكل مجموعة لوح لعب + حجر زهر + جنود . نضع فوق كل لوح حلويات في اخر المسار .
2. يشرح المرشد الخطوات التالية :
 - يتقدم اللاعب على اللوح حسب حجر الزهر .
 - كل لاعب يصل الى مربع مؤشر ب x عليه أن يسن قانون للعبة .
 - الفائز حسب ما يتفق عليه بين المشاركين .
3. يحدد المرشد للمشاركين اللعب لمدة 10-15 دقيقة بشكل حر , رغم أنه من المتوقع أن تلعب مجموعات بشكل ناجح ومجموعات مختلفة الرأي . بعد ذلك تبحث النقاط التالية :
 - ماذا حدث خلال اللعب بين المشاركين .
 - هل هنالك رابحين, أي مجموعة لم تنهي اللعبة .
 - ماذا شعروا المشاركون ؟
 - نسمع من الفائزين اولاً بعد ذلك الخاسرين ثم اللذين لم ينجحوا في اللعب بتاتا .
 - بحث وسماع العبر من هذه التجربة .
 - نسمع المشاركين أي قوانين التي حددت في اللعبة وهل هذه قوانين سليمة أم قوانين فاشلة .

** من المتوقع ان يحدث خلال اللعبة النقاط التالية : مثال

قوانين لم تساعد للعب	قوانين جيدة ساعدت في نجاح اللعبة	اتفاقيات قبل اللعب
من يصل اولا بنهاية المسار يحصل على جميع الحلويات .	يمكن ان يقفوا اثنان في مربع .	من يبدأ اللعب
	من يصل الى النهاية يأكل قطعة من الحلوى ثم ويرجع من البداية حتى يستمروا في اللعبة.	شروط التقدم
		الفائز

• نموذج لمسار اللعبة :



حلويات

	X
X	
	X
X	