

البحث عن البينجو

اللعبة :

تفعيل الاولاد ضمن المساحة المتوفرة لديهم في المؤسسة .

الاهداف :

اثراء وتفعيل الاولاد ضمن العمل الجماعي .

الادوات :

- حسب عدد الاولاد –
- الواح بينجو مقسمة الى 16 خانة
- الوان ماركر ملونة
- مقصات
- نصف كرتونة او بوليجال

سير الفعالية :

1. ننقسم الى مجموعات ، كل مجموعة تختار لها اسم محدد .
 2. كل فرقة تحصل على لوح بينجو، مسجل عليه الادوات التي يجب ايجادها (مرفق) .
 3. عند اعطاء الاشارة، يخرج الاولاد للبحث عن الاغراض (ينبغي تحديد الوقت) .
 4. ضمن الوقت المحدد لإيجاد الادوات تعطى لكل فرقة كرتون، الوان ماركر ، ورق لاصق ومقصات.
 5. على كل فرقة كتابة قصة ، وجمع الادوات كجزء من القصة . عليهم ان يلصقوا الاغراض في الموقع المخصص للكلمة التي تدل عليها .
- في نهاية الفعالية – كل فرقة تعرض وتقوم بقص القصة امام الجميع .



الاعراض المحددة على الالواح :

لوح ا

- 1 . شيء يخرج صوت
- 2 . شيء مصنوع من الشمع
- 3 . شيء مكتوب بالأعجمي
- 4 . شيء شفاف
- 5 . أداة للخياطة
- 6 . ورقة نبات بلونين مختلفين من الاتجاهين .
- 7 . غلاف علبة لبان .
- 8 . شيء ممكن ان يتحرك .
- 9 . شيء مصنوع من البلاستيك .
- 10 . حجر املس .
- 11 . شيء بني اللون .
- 12 . شيء بيضوي .
- 13 . لعبة .
- 14 . قشرة ثمار .
- 15 . أداة للكتابة .
- 16 . شيء لامع .

لوح ب

- 1 . أداة للكتابة .
- 2 . شيء يحتوي على مغناطيس .
- 3 . ادوات للمكياج .
- 4 . شيء خيالي .
- 5 . شيء شفاف .
- 6 . سكاكر باللون الاصفر .
- 7 . قشرة ثمرة .
- 8 . خيط من الصوف .
- 9 . مخلفات من حيوانات .
- 10 . شيء مصنوع من الحديد .
- 11 . شيء لامع .
- 12 . اوراق مسننة .
- 13 . غلاف لعلبة حلوى .
- 14 . شيء دائري اللون .
- 15 . حجر خشن الملمس .
- 16 . شيء مثلج .

لوح ج

- 1 . شيء ممكن ان يتحرك .
- 2 . شيء مضيئ .
- 3 . شيء خشن .
- 4 . بوصلة .
- 5 . شيء مربع .
- 6 . شيء لامع .
- 7 . شيء مصنوع من القماش .
- 8 . شيء بنفسجي اللون .
- 9 . عقرب الساعة .
- 10 . سكاكر باللون الاخضر .
- 11 . ورق الاشجار السميك .
- 12 . بذور ثمار .
- 13 . لعبة .
- 14 . شيء مثلج .
- 15 . أداة للتزيين (المكياج) .
- 16 . كشتبان .

لوح د

- 1 . شيء مصنوع من الزجاج .
- 2 . شيء مثلج .
- 3 . شيء املس .
- 4 . كشتبان .
- 5 . ملقط غسيل .
- 6 . سكاكر باللون الاحمر .
- 7 . قشرة ثمار .
- 8 . شيء مصنوع من الخشب .
- 9 . لعبة .
- 10 . شيء احمر .
- 11 . غلاف حبة سكاكر .
- 12 . شيء كشكل قطع البازل .
- 13 . ريشة .
- 14 . شيء سخن .
- 15 . شيء يصدر صوت .
- 16 . شيء مضحك .

لوح هـ

- 1 . شيء من الحيوانات .
 - 2 . شيء طري .
 - 3 . سكاكر زرقاء .
 - 4 . ملقط غسيل .
 - 5 . شيء مصنوع من العسل .
 - 6 . شيء يعمل ازعاج .
 - 7 . شيء مكتوب بالأعجمي .
 - 8 . شيء يحتوي على مغناطيس .
 - 9 . ادوات للمكياج .
 - 10 . شيء مضيئ ز .
 - 11 . شيء مثلج .
 - 12 . كشتبان .
 - 13 . شيء مضحك .
 - 14 . بذور لثمرة الفاكهة .
 - 15 . ورق اشجار اصفر .
 - 16 . حجر املس .
- 1 . شيء مضحك .
 - 2 . شيء محكم الاغلاق .
 - 3 . شيء مخيف .
 - 4 . خيط صوف .
 - 5 . شيء يصدر صوت .
 - 6 . شيء مصنوع من البلاستيك .
 - 7 . شيء مكتوب باللغة الاعجمية .
 - 8 . اكسسوارات .
 - 9 . شيء مكسور .
 - 10 . شيء مربع .
 - 11 . شيء لاصق .
 - 12 . شيء مثلج .
 - 13 . ورقتي نبات مختلفتين .
 - 14 . شيء يحتوي على مغناطيس .
 - 15 . اداة للكتابة .
 - 16 . سكاكر بطعم المنته .

ملاحظات :

- ممكن ان ندمج اغراض اخرى غير التي قد ذكرت .
- ممكن ان نلعب باللعبة من دون ان نعطي نقاط على التنافس .
- في حالة اردنا ان نعطي نقاط ، علينا ان نحدد من البداية قائمة فيها اسماء القوائم والاسس التي بموجبها تعطي النقاط .

لوحة النقاط كمثال :

فرقة رقم	عدد الادوات التي تم جمعها	امتلاء كل لوحة البينجو	استخدام الاغراض في القصة	العمل والتعاون الجماعي	التلخيص
1					
2					
3					
4					
5					
6					

النقاط :

كل غرض تم جمعه يحصل على عشرة نقاط
امتلاء كل لوحة البينجو- 100 نقطة
استخدام الاغراض في القصة -10 نقاط (لكل غرض) .
العمل والتعاون الجماعي .
ملاحظة : يوجد اغراض سهل ايجادها ، ويوجد اخرى اكثر صعوبة ، مثلا الكشتبان . ممكن تحديد لهم عدد نقاط مختلف ...